

Java1

Základy programování v jazyce Java

Popis:

Kurz nabízí účastníkům možnost seznámit se s programovacím jazykem Java. Účastníci se naučí základní syntaxi jazyka Java, principy objektového programování a použití tříd, konstruktorů nebo výjimek v praxi. Kurz může sloužit jako výchozí směr k pokročilejším školením jazyka Java. Na kurzu se programuje v prostředí IntelliJ IDEA.

Absolvent kurzu bude umět:

- Programovat v jazyce Java (SE), používat řídicí struktury jazyka a všechny základních datové typy
- Porozumět hlavním principům objektového programování, tvorbě tříd a rozhraní
- Vytvářet objekty, pracovat s referenčními datovými typy
- Porozumět základům generických typů, používat lambda výrazy a vícevláknové programování

Požadavky pro absolvování kurzu:

- Rámcová představa o programování, základy algoritmizace
- Běžná práce s počítačem (v prostředí Windows)

Kurz určen pro:

- Primárně je kurz určen pro vývojáře, kteří se chtějí naučit programovat v jazyce Java.

Literatura:

Všichni účastníci školení obdrží materiály společnosti OKsystem.

Technické vybavení:

Všechny učebny jsou vybaveny nadstandardními počítači připojenými k Internetu, učebny jsou prostorné, klimatizované, bezbariérové a s připojením na Wi-Fi. V případě zájmu lze školení absolvovat online live.

Osnova:

- Základní principy a charakteristika jazyka Java, vývojová prostředí
- Struktura programu, komentáře, příkazy, identifikátory, literály
- Rozdělení datových typů, primitivní datové typy
- Proměnné, konstanty, konverze a přetypování, lokální a nelokální proměnné, obor platnosti, zastínění, odvozené typy
- Výrazy, přiřazení, operátory (aritmetické, přiřazovací, relační, logické, bitové operace)
- Řídicí struktury (podmínky, přepínač, cykly, řízení cyklů)
- Základní principy a pojmy objektového programování (OOP), referenční datové typy
- Metody, parametry, návratová hodnota, proměnný počet parametrů, přetěžování, překrytí

- Řetězce, textové bloky
- Pole
- Základy generických typů
- Práce se soubory, vstupně-výstupní operace
- Třídy a objekty, konstruktory, gettery a settery, zapouzdření
- Zpracování výjimek
- Dědičnost, polymorfismus, abstraktní třídy, rozhraní, výchozí metody rozhraní, vnořené třídy
- Použití a vytváření balíčků
- Vícevláknové programování, synchronizace vláken

Kontaktujte nás

OKsystem a.s., Na Pankráci 1690/125, 140 00 Praha 4

(+420) 236 072 111 skoleni@oksystem.cz www.okskoleni.cz

