Python100

Úvod do programování v Pythonu pro začátečníky

Popis:

Chtěli jste programovat, ale nechali jste se odradit už na začátku nebo dokonce ještě před ním? Slibovali vám, že na začátku nepotřebujete nic, ale přesto jste nerozuměli polovině termínů? Pojďme to společně napravit! Tento dvoudenní kurz může fungovat jako takový vstupní bootcamp pro začínající programátory. Jsme trpěliví vůči nováčkům a řekneme si vše, co byste měli vědět před začátkem libovolného kurzu nebo během něj. Přesně to, co ve většině kurzů není, protože už se předpokládá, že to každý zná. A rozhodně to nebude nuda.

Absolvent kurzu bude umět:

- získá velmi dobrou představu, co programování obnáší,
- znalosti vhodné pro další rozšiřování v rámci specializovaných kurzů,
- vše potřebné k řešení základních problémů

Požadavky pro absolvování kurzu:

- základní práce s počítačem
- hodí se nadšení, ochota zkoumat a trocha analytického myšlení

Kurz určen pro:

Každého, kdo by se rád naučil programovat a potřebuje vstupní seznámení s prostředím, základními principy a předpoklady pro úspěšné psaní kódu.

Literatura:

Všichni účastníci školení obdrží materiály společnosti OKsystem.

Technické vybavení:

Všechny učebny jsou vybaveny nadstandardními počítači připojenými k Internetu, učebny jsou prostorné, klimatizované, bezbariérové a s připojením na Wi-Fi. V případě zájmu lze školení absolvovat online live.

Osnova:

Modul 1: Počítač, hardware

- proč je dobré vědět, co kde najdeme
- vnitřnosti i periferie
- CPU a GPU, tedy co vlastně "počítá"
- paměti, SSD, disky

Modul 2: Software

- Aplikace, naše programy
- Knihovny, moduly a jiní pomocníci
- Operační systém(y)
- BIOS jako úplný základ tam dole

Modul 3: Soubory, data, informace

- svítí/nesvítí - bity aneb nuly a jedničky
- soubory, aplikace, složky/adresáře, cesty
- programy, aplikace a jejich data
- kompilované a interpretované programovací jazyky
- textové a binární soubory

Modul 4: Algoritmy, algoritmizace, techniky

- co je algoritmus a jaké má vlastnosti
- příklady známějších algoritmů
- způsoby reprezentace/zápisu algoritmů
- systematické řešení problémů (algoritmizace)
- vývojové diagramy, UML

Modul 5: Základní koncepty programovacích jazyků

- zdrojový kód
- spuštění/provedení programu
- instrukce, výrazy, hodnoty
- datové typy, rozsahy hodnot
- řízení toku programu
- funkce a funkční dekompozice

Modul 6: AI

- základy AI a použití pro vývoj
- vibe coding vs vibe engineering
- možnosti jednotlivých modelů

Kontaktujte nás
OKsystem a.s., Na Pankráci 1690/125, 140 00 Praha 4
(+420) 236 072 111 skoleni@oksystem.cz www.okskoleni.cz

OKškolení
by OKsystem